



## DATOS DE CONTACTO

### Datos de contacto Colaborador / Empresa

Nombre y Apellidos o Razón Social:			
N.I.F. / C.I.F.:		Actividad:	
Domicilio:			
Localidad:		Código Postal:	
Teléfono fijo:		Teléfono Móvil:	
Correo Electrónico:			
Nombre y Apellidos Representante:			
D.N.I.:		Cargo:	

## SERVICIOS Temporada 2015/2016

### SERVICIO 1: " COLABORADOR "

<u>Opción A:</u>	Anuncio del Logo de la Empresa Colaboradora, imagen fija en Banner de nuestra Página principal de nuestra Web durante toda la Temporada 15/16		
Precio:	<b>50,00.-€</b>	( )	
<u>Opción B:</u>	Incluye Opción A, y además inclusión en página de colaboradores con inserción del Logotipo con enlace a la Web de la empresa colaboradora, incluiremos mailing publicitando al colaborador en los correos a nuestro socios. Temporada 15/16		
Precio:	<b>150,00.-€</b>	( )	

### SERVICIO 2: " PATROCINADOR "

<u>Opción A:</u>	Incluye Opción B del Servicio 1, y se dotará de cubres con el logotipo serigrafiado de las empresas a los Jugadores de equipos a patrocinar, que portarán durante el calentamiento y descanso de los partidos a disputar. Se expondrá en la cancha de juego de los partidos de casa, pancarta publicitaria de las empresas de 200 cm x 100 cm. Temporada 15/16 (Excepto equipos Senior)		
Precio:	<b>500,00.-€</b>	( )	
<u>Opción B:</u>	Incluye Opción A del Servicio 2, y además se dotará de equipación de juego con logotipo de las empresas a los Jugadores de equipos a patrocinar. Se expondrá igualmente en la cancha de Juego de los partidos de casa, pancarta publicitaria de las empresas de 200 cm x 100 cm. Temporada 15/16 (Excepto equipos Senior)		
Precio:	<b>750,00.-€</b>	( )	
<u>Opción C:</u>	Incluye Opción B del Servicio 2, exclusividad del nombre de la empresa en la serigrafía del cubre y equipación, siendo el nombre del equipo la empresa patrocinadora. Se expondrá igualmente en la cancha de Juego de los partidos de casa, pancarta publicitaria de la empresa de 200 cm x 100 cm. Temporada 15/16 (Excepto equipos Senior)		
Precio:	<b>1.500,00.-€</b>	( )	